**Δωμάτιο με Puzzle 1 Use-Case:**

1. Ο παίκτης εισέρχεται σε δωμάτιο με γρίφο και βρίσκει 2 πόρτες.
2. Το σύστημα του δίνει ενα μήνυμα που λέει οτι ανοίγουν με 3ψήφιο κωδικό.
3. Ο παίκτης ψάχνει το δωμάτιο για τυχών στοιχεία.
   1. Στη περίπτωση που ο παίκτης αργεί να βρεί τους αριθμούς το σύστημα κάνει τα στοιχεία να γυαλίζουν.
4. Ο παίκτης βρίσκει 3 αριθμούς που μπορεί να να είναι ο συνδιασμός.
5. Εισάγει τους αριθμούς στο panel της πόρτας.
   1. Τους εισάγει με λανθασμένη σειρά και δεν γίνεται τίποτα.
      1. Τους ξαναεισάγει λανθασμένα για 2η φορά και το σύστημα του εμφανίζεται μήνυμα «έχετε ακόμα μια προσπάθεια!!!».
      2. Εισάγει για 3η φορά λάθος κωδικό και το σύστημα εμφανίζει ένα λέιζερ μέσα απο την πόρτα και εξοντώνει τον παίκτη.
   2. Εισάγει τον 2ο σωστό συνδιασμό.
      1. Το σύστημα ενεργοποιει έναν συναγερμό και εμφανίζει επιστήμονες που κυνηγάνε τον παίκτη καθώς ανοίγει και την πόρτα Α.
         1. Ο παίκτης ξεφέυγει απο τους επιστήμονες και προχωράει στον επόμενο επίπεδο.
         2. Οι επιστήμονες καταφέρνουν και πιάνουν τον παίκτη και επιστρέφει στο προηγούμενο επίπεδο.
   3. Εισάγει τον 3ο σωστό συνδιασμό.
      1. Το σύστημα ανοίγει την πόρτα Β αλλά και γεμίζει τα stats του χαρακτήρα.
6. Εισάγει τον 1ο σωστό συνδιασμό.
7. Το σύστημα ανοίγει την πόρτα Β.
8. Ο παίκτης συνεχίζει την πορεία του στο επόμενο δωμάτιο αλλά στο ίδιο επίπεδο.

